

CLASSES

Data  
Abstraction



Pol

# Objektovo orientované jazyky a vývojové prostredia

Inheritance

Information  
Hiding

ZADANIE PROJEKTU

# PROJEKTOVÉ VYUČOVANIE

## Prehľad projektu



**Oblasť vzdelávania**

Informatika a práca si informáciami, programovanie

**Veková skupina**

2.– 3. ročník stredných škôl a gymnázií

**Vzdelávacie ciele**

Získať prehľad o používaných objektovo orientovaných programovacích jazykoch a vývojových prostrediach pre tieto programovacie jazyky. Rozšíriť si vedomosti o nich. Motivovať k samostatnosti, k vytvoreniu elektronických dotazníkov, t. z. rozvíjať prácu s Google dokumentami.

**Popis projektu**

Úlohou je zistiť používanie programovacích jazykov všeobecne u nás a vo svete, ale aj v slovenských firmách. Podobne zistiť možné vývojové prostredia týchto programovacích jazykov. Informácie je možné hľadať prostredníctvom internetu a prieskumu.

**Nástroje**

Internet, Google dokumenty, Power Point, WORD, EXCEL, PDF creator.