

## Pracovný list 1



### Základy práce v prostredí BLUEJ

Na programovanie v OOP potrebujeme prostredie – softvér tzv. *IDE - Integrated Development Environment*.

**Je to vývojové prostredie na programovanie** v nejakom programovacom jazyku, ktoré v sebe obsahuje : editor pre písanie kódu jazyka, obsahuje kompilátor, možnosť vytvorenia dokumentácie, ladenie chýb programu, rôzne knižnice pre programovací jazyk a pod.

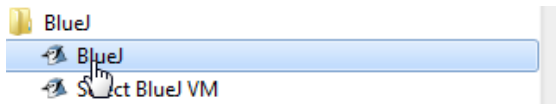
**BLUEJ** – je vývojové prostredie (IDE) na programovanie v jazyku JAVA. Informácie o tomto vývojovom prostredí a stiahnuť si ho na svoje používanie môžeme na stránke: <http://www.bluej.org/>.

### Úloha 1

Navštívte stránku : <http://www.bluej.org/>. Ak nevládáte dobre AJ skúste si preložiť informácie na stránke aj pomocou translátora. Do 3 minút informujte učiteľa čo ste zistili o programovacom prostredí BLUEJ v jazyku JAVA.

BLUEJ spustíme prostredníctvom ikony  (napr. na pracovnej ploche)

**Alebo cez tlačidlo** Štart → Všetky programy → Bluej



### V prostredí BLUEJ

**Vytvorenie nového projektu** : *Projekt* → *Nový projekt*

**Otvorenie existujúceho projektu** : *Projekt* → *Otvoriť projekt* (CTRL +O)

**Uloženie projektu** : *Projekt* → *Uložiť* (CTRL +S) , alebo : *Projekt* → *Uložiť ako*

**Zavrieť projekt** : *Projekt* → *Zavrieť*

**Ukončenie s BlueJ** : *Projekt* → *Koniec*

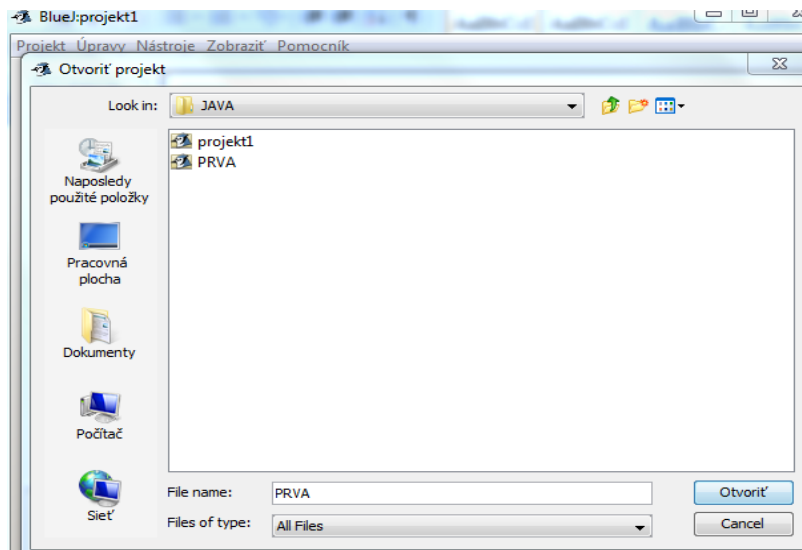
### Úloha 2

V prostredí BLUEJ vytvorte nový projekt s názvom „Projekt1“.

### Úloha 3

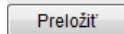
V prostredí BLUEJ otvorte existujúci projekt s názvom „PRVA“ : *Projekt* → *Otvoriť projekt* (CTRL +O).

## Príloha C



### Úloha 4

**Preložte, skompilujte, alebo vykonajte kompiláciu projektu „PRVA“, stlačením tlačidla *Preložiť*, alebo v angličtine *Compile*.**



Ak kompilácia prebehla správne a kompilátor nenašiel chybu, tak všetky triedy (obdĺžniky) ostanú ružové, inak ostanú tzv. „šráfované“.

**Kompilácia – čo je to? Zapiš :**

**Kompilátor - čo je to? Zapiš :**